Белотур

1 способность: меч

2 Способность: камень

3 способность: еж

Адалард

1 способность: броня

Герой накладывает на себя Броню получай уменьшенный урон в процентах

Уменьшение урона: 15%

Манакост:50

Длительность:5 сек

Перезарядка:8 сек

2 способность: меч

Герой бьет врага мечом нанося фиксированный урон

Скорость атаки 1

Урон 15

3 способность: толчок

Герой начинает с подготовки разбега что длится фиксированное время затем бежит через всю арену пытаясь задеть врага если задевает станет противника

Время Подготовки разбега 1 сек

Скорость бега 1

Манакост 70

Время стана 1 сек

Джейсон

1 способность: цепи блокирования урона накладывает

Накладывает на союзников блокирование урона взамен своего хп

Блокирования урона 10%

Хп в секунду 10

Время действия щита 10 сек

2 способность: цепи увеличения урона

Накладывает на союзников увеличение урона взамен своего хп

Увеличение урона 10%

Хп в секунду 10

Время действия баффа 10 сек

3 способность: цепи лечения

Накладывает на союзников лечение взамен своей маны

Хп в секунду 5

Маны в секунду 15

Время действия баффа 10 сек

Сед(1 стражник)

1 способность: стойка с щитом

Герой прикрывается большим башенным щитом который блокирует урон

Кд 8 сек

Время действия 6 сек

Блокирование урона 100%

2 способность: Тяжесть земли

Приковывает врага к земле не давая ему двигаться малую часть времени и не дает прыгать а также замедляет оставшееся время

Кд 7 сек

Время действия 5 сек

Область 100

Время оцепенения 1 сек

Замедление 30%

3 способность: Удар щитом

Во время действия способности стойка с щитом герой может бить врагов

Урон 20

Кд 2 сек

Хир(2 стражник)

1 способность удар копьём

Герой создаёт копьё которым бьет и толкает врагов

Урон 15

Мана 10

Расстояние на которое толкает 20

2 способность прыжок через героя

Герой может перепрыгнуть через любого персонажа к которому повернут на определённое расстояние

Расстояние 100

Кд 10 сек

Мана 50

3 способность множественные удары копьем

Герой атакует врага множественными ударами накладывай маленький стан за каждый удар по нему а также нанося урон и то

Ударов 5

Стан 0.1 сек

Урон за удар 15

Мана 75

Расстояние на которое толкает 10

Гарсия

Есть Два вида Гарсии одна из них на главной сцене другая на боевой сцене можно считать это стадиями у босса

1 вид:

1 способность: открытие и закрытие проходов

На сцене должны будут быть элементы что закрываются или открываются при определенных условиях например когда ГГ заходит в тупик проход должен будет закрыться после чего в действие приходит 2 способность, по ее окончанию открывается проход но не тот что был закрыт

2 способность: волны тьмы  
  
когда ГГ заперт с одного конца в другой перемещается волна, что наносит урон, всего волна будет отражаться 5 раз с каждым разом ускоряясь

Регулируемые параметры: Урон, скорость.

3 способность Шаг в темноте

Персонаж телепортируется на короткое расстояние

Регулируемые параметры: Расстояние

2 вид:

1 способность:

Призыв мертвых

Гарсия призывает тех кто умер в подземелье с половиной здоровья и урезанным уроном, накладывая при этом на себя оцепенение

Регулируемые параметры: Расход маны в секунду

2 способность:

Невидимость

После секундной задержки Гарсия исчезает из поля зрения ГГ

Регулируемые параметры: мана в %, длительность.

3 способность: теневой огонь

Кидает огненный снаряд темного цвета что наносит урон

Регулируемый параметр: урон, мана, расстояние.